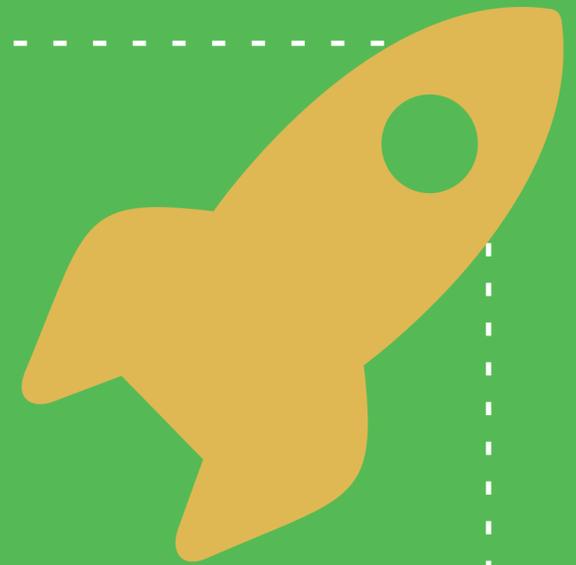


МАУ ДО ДДТ Октябрьского района г Ставрополя



Конспект дистанционного занятия техника "ИЗОНИТЬ" (ракета)

П.д.о Никонова Лидия Павлова

г. Ставрополь
2020 г.



Форма обратной связи: через телефон приложение Ватсап, электронная почта педагога Никоновой Л.П.: dosya_8_5@mail.ru

Цель: закрепить умение в создании образов нитью.

Задачи:

- Развить мелкую моторику рук, внимание, воображение, глазомер.
- Развить волевые качества (усидчивость, терпения, умения доводить работу до конца).
- Воспитать у детей эстетическое восприятие, самостоятельное рисование нитью.

Материалы

- швейные нитки;
- швейная игла;
- лист картона;
- графитный карандаш;
- линейка;
- короткое шило;
- ножницы.

Ход занятия.

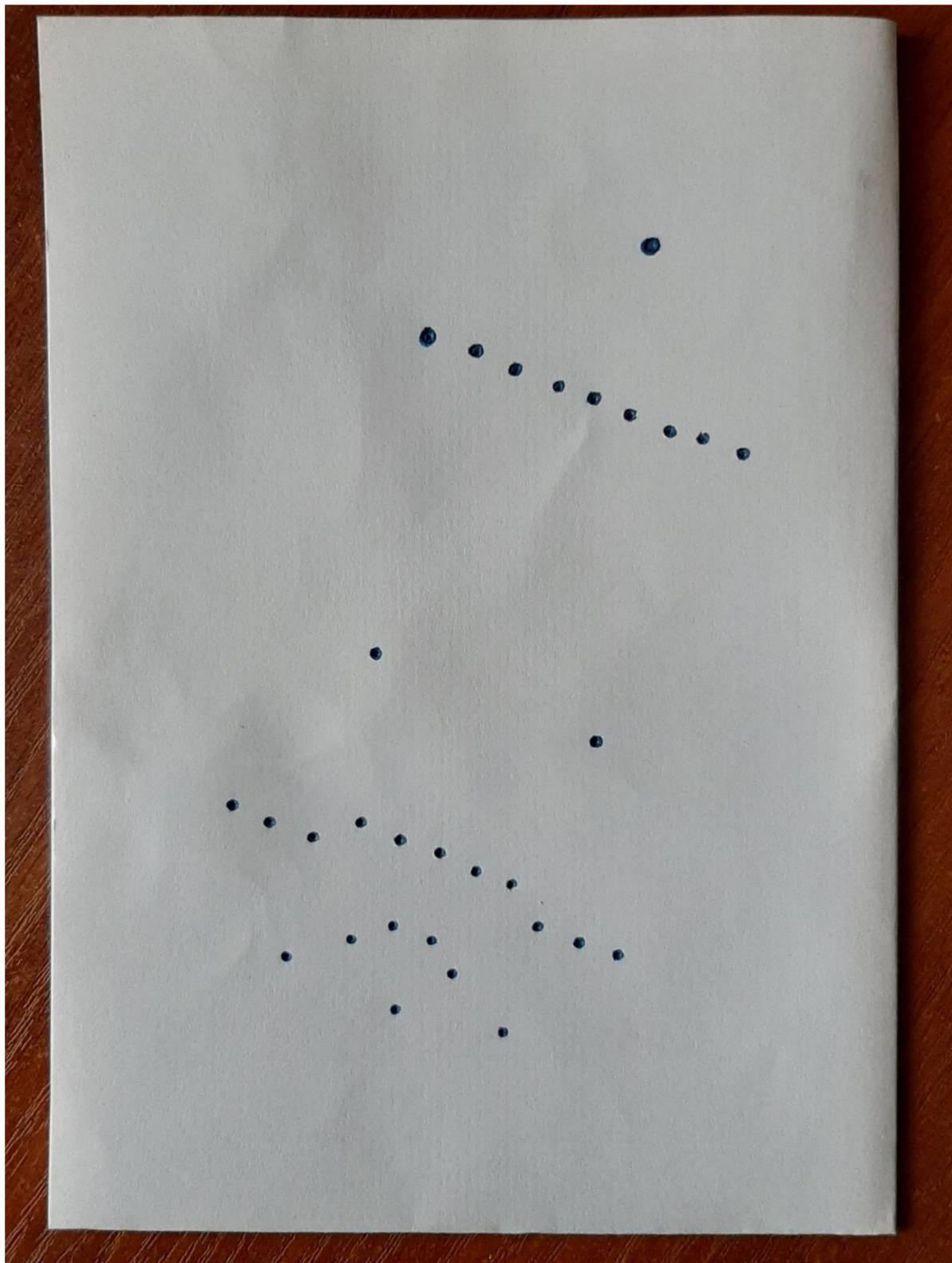
Люди всегда смотрели вверх на звёзды, но вырваться в космос удалось лишь в 20 веке. Первым космонавтом, отправившимся в космос стал Юрий Алексеевич Гагарин. Знаменитую фразу советского космонавта знает весь мир, когда ракета стартовала, он сказал: «Поехали!» Состоялся этот полёт 12 апреля 1961 года.

Более подробно читать здесь

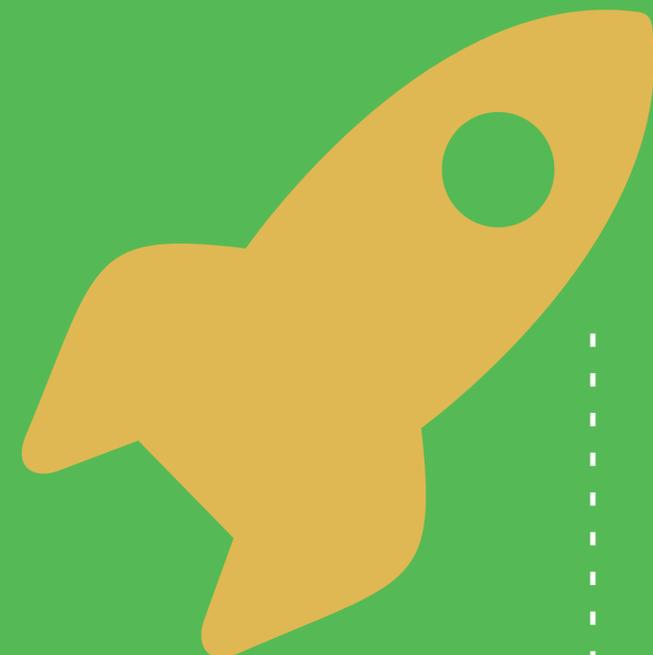
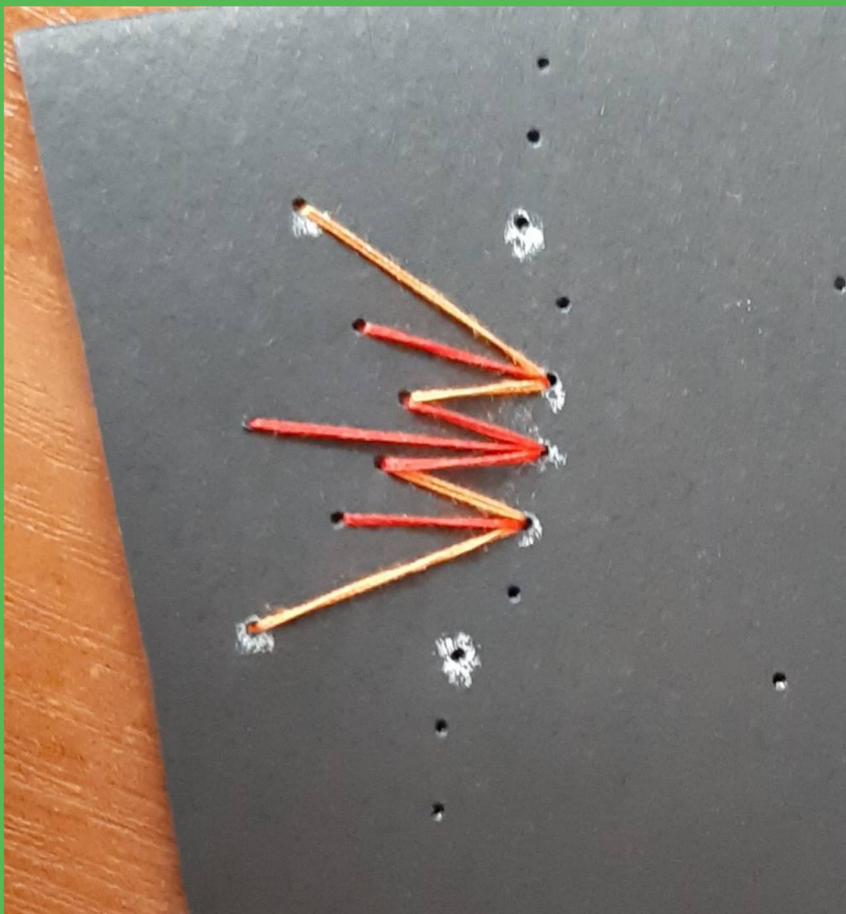


<https://knowhistory.ru/journal/kosmicheskiiy-polyot-gagarina>

Шаблон

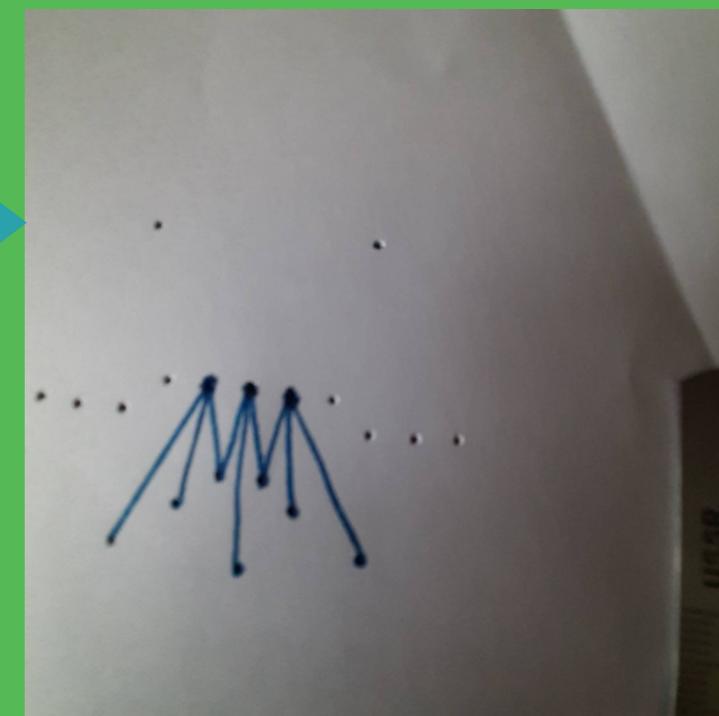
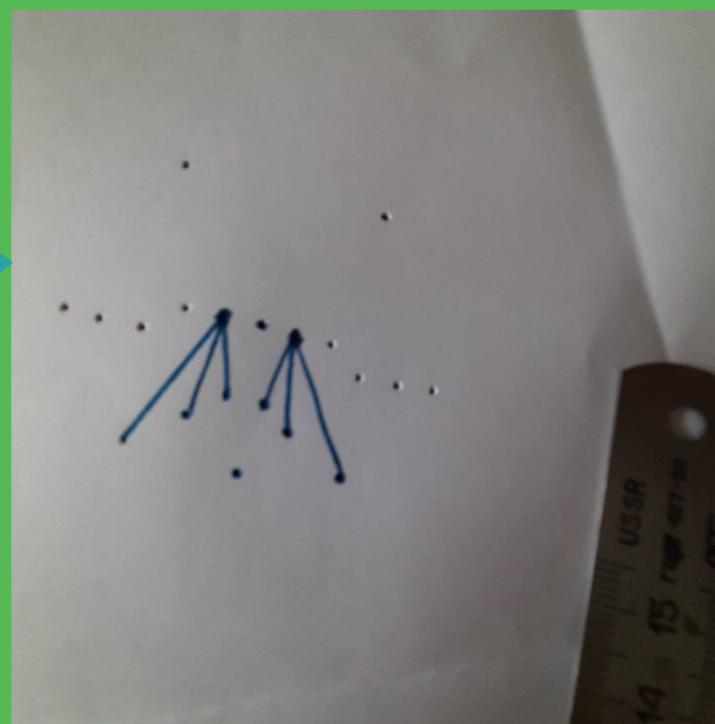
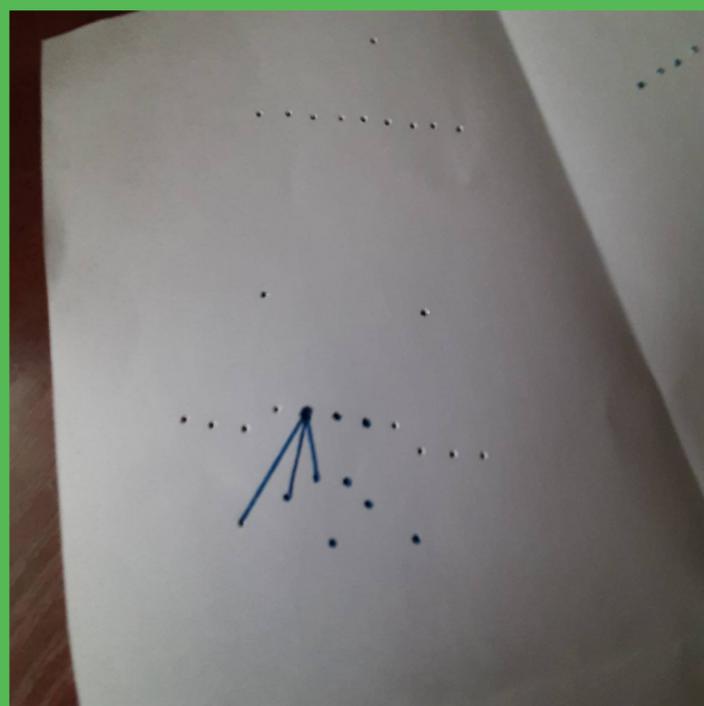


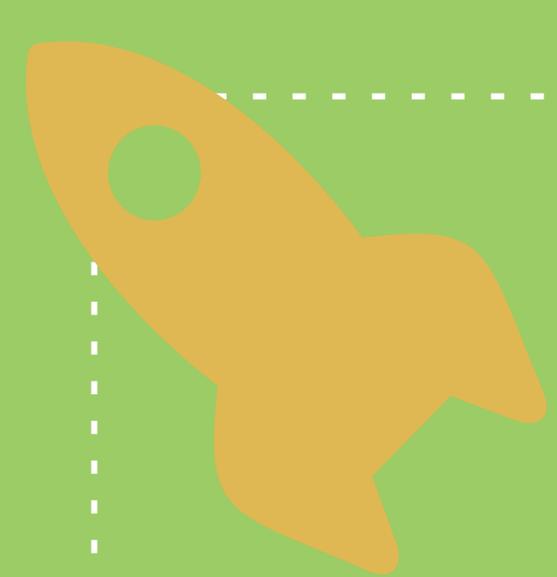
Шаг 1.
Подложив досточку, шилом прокалываем дырочки по разметке. На лицевой стороне будут отверстия, повторяющие рисунок на шаблоне.



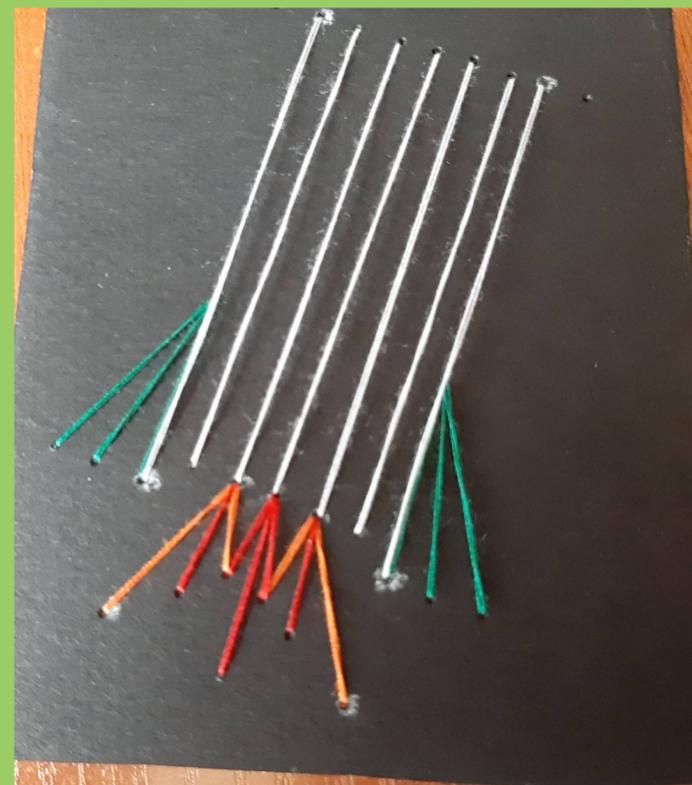
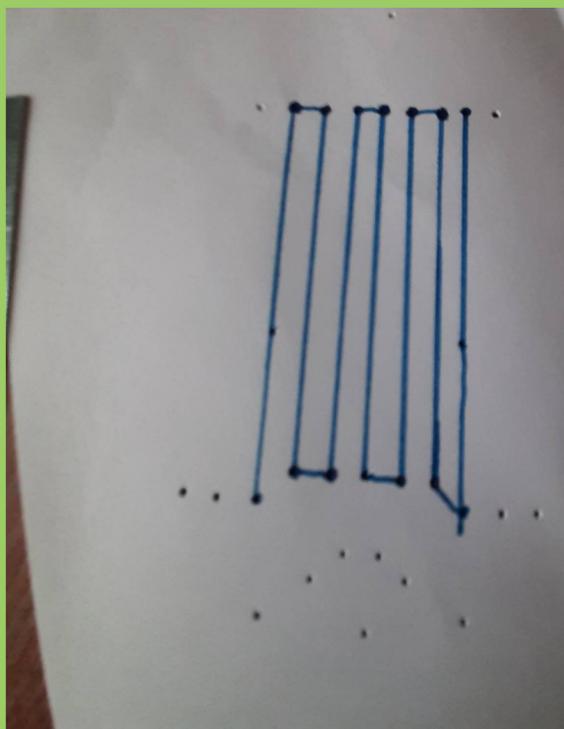
Шаг 2.

Начинаем заполнять наши проколы. Берем оранжевый и красный цвет ниток для сопла ракеты и делаем по схеме

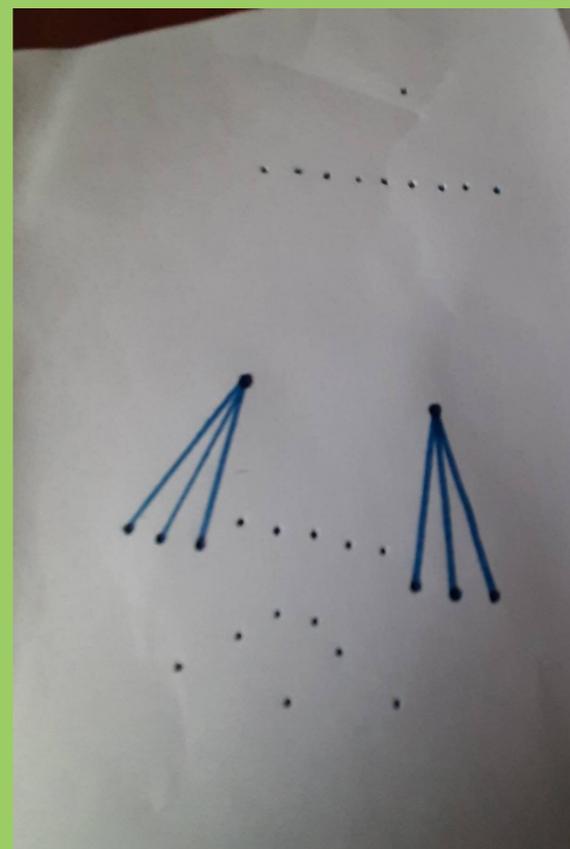


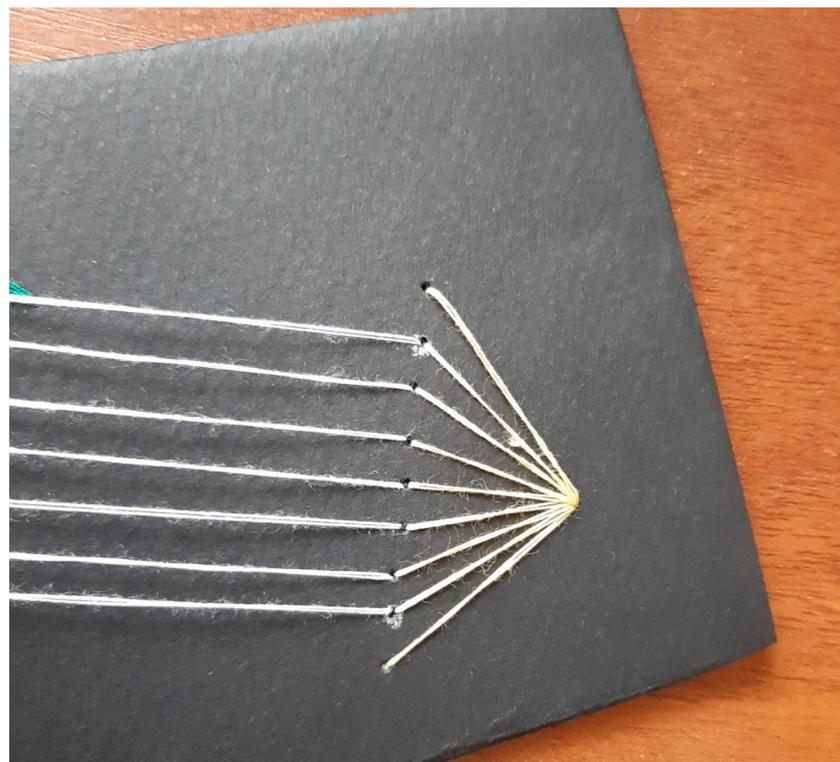


Шаг 3.
Выбираем цвет ниток для нашей ракеты
и заполняем наши точки

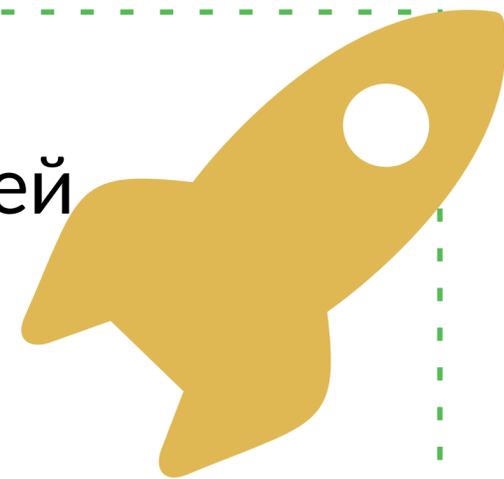


Шаг 4.
Теперь выбираем цвет ниток для наших
крыльев ракеты и заполняем по схеме





Шаг 5.
Доделываем последнюю деталь нашей ракеты по схеме.



Шаг 6.
Когда мы доделали нашу ракету, её нужно украсить с помощью пайеток.
Готовую работу можно сделать в виде открытки или вставить в рамку.
Благодарю всех детей и родителей за работу. Жду в форме обратной связи фото работ обучающихся.

